

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ
„JAN PAWEŁ II – PIELGRZYM NADZIEI”

§ 1.

ORGANIZATOR I PATRONI GRY

1. Organizatorem Gry pn. „**JAN PAWEŁ II – PIELGRZYM NADZIEI**” (zwanej dalej Grą), realizowanej na terenie miasta Zamościa jest Biblioteka Pedagogiczna w Zamościu (zwana dalej Organizatorem), z siedzibą: ul. H. Sienkiewicza 5, 22-400 Zamość.
2. Partnerem Gry jest Wydział Nauki i Wychowania Katolickiego Kurii Diecezjalnej w Zamościu.
3. Patronat Honorowy nad Grą objęli:
 - Biskup Zamojsko-Lubaczowski Marian Rojek,
 - Poseł na Sejm RP Sławomir Zawiślak,
 - Marszałek Województwa Lubelskiego Jarosław Stawiarski,
 - Prezydent Miasta Zamość Rafał Zwolak.
4. Patronat Medialny nad Grą objęli:
 - Tygodnik Zamojski,
 - Katolickie Radio Zamość,
 - roztocze.net Regionalny Dziennik Internetowy,
 - ezamosc.pl,
 - Skafander Portal Akademicki.

§ 2.

CELE GRY

1. Uczczenie 105. rocznicy urodzin i 20. rocznicy śmierci św. Jana Pawła II.
2. Popularyzowanie nauczania i przesłania św. Jana Pawła II.
3. Propagowanie wiedzy o związkach św. Jana Pawła II z ziemią zamojsko-lubaczowską.
4. Rozbudzanie zainteresowania historią Zamościa.
5. Kształtowanie szacunku wobec historii swojego regionu.
6. Promowanie wrażliwości literackiej.
7. Rozwijanie indywidualnych i grupowych uzdolnień uczniów.
8. Kształtowanie umiejętności samodzielnego myślenia.
9. Rozwijanie umiejętności wyszukiwania i korzystania z informacji zawartych w różnych źródłach oraz krytycznego podejścia do zgromadzonych materiałów.
10. Rozwijanie umiejętności wskazania powiązań pomiędzy przeszłością a czasami współczesnymi.

§ 3.

UCZESTNICY GRY

1. Uczestnikami Gry są uczniowie szkół ponadpodstawowych z województwa lubelskiego i powiatu lubaczowskiego.
2. Uczestnicy biorą udział w Grze zorganizowani w Drużyny. W skład każdej drużyny wchodzi 4 osoby („Drużyna”) oraz 1 opiekun.
3. Dyrekcja szkoły deleguje 1 Drużynę wraz z opiekunem.
4. Każdy z zespołów wybiera kapitana drużyny.
5. Uczestnik biorący udział w Grze powinien być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym w niej udział. Organizatorzy nie zapewniają dla uczestników Gry opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.
6. Gra toczy się w przestrzeni publicznej, dlatego też Gracze zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania Graczy niezgodne z obowiązującym prawem i ogólnie przyjętymi zasadami współżycia społecznego.
7. Poprzez zgłoszenie swojego udziału w Grze Gracz wyraża zgodę na:
 - a. wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w Regulaminie Gry.

8. Niepełnoletni uczniowie uczestniczący w Grze muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub prawnych opiekunów na udział w Grze, według wzoru (Zał. nr 1) dostępnego również na stronie Biblioteki www.bipe.pl, zakładka: Konkursy, zakładka: Gra miejska i dostarczyć ją opiekunowi Drużyny. Uczniowie pełnoletni wyrażają zgodę samodzielnie (Zał. nr 1a).
9. Udział w Grze jest bezpłatny.

§ 4.

OGÓLNE ZASADY GRY

1. Gra rozpocznie się **10 czerwca 2025 r. o godzinie 10.00 w Katedrze**, przy wejściu od strony Infułatki będzie ustawiony punkt informacyjno-kontaktowy. Zakończenie Gry planowane jest ok. godziny 13.00 w Bibliotece Pedagogicznej w Zamościu.
2. Gra będzie przebiegała na obszarze obejmującym Stare Miasto oraz Rotundę i okolice Biblioteki Pedagogicznej w Zamościu.
3. Drużyny będą przemierzać miasto w poszukiwaniu charakterystycznych miejsc, tematycznie związanych z Zamościem i postacią Jana Pawła II.
4. Gra będzie polegała na wykonaniu zadań, za które będą przyznawane punkty.
5. Ze względu na ograniczoną ilość miejsc o zakwalifikowaniu do udziału w Grze decyduje kolejność zgłoszeń.
6. Zgłoszenia do Gry przyjmowane są do **30 maja 2025 r.**
7. Deklarację udziału (Zał. nr 2), należy przestać drogą e-mailową na adres konkursy@bipe.pl.
8. Najpóźniej do 4 czerwca 2025 r. każda Drużyna otrzyma na podany w zgłoszeniu e-mail szczegółowe zasady Gry. Organizatorzy zalecają dokładne zapoznanie się z tymi informacjami.
9. Wskazane jest, aby gracze przed przystąpieniem do Gry zapoznali się z biogramem, działalnością oraz nauczaniem Jana Pawła II. Poniżej podajemy przykładowe źródła.*

§ 5.

OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

W związku z realizacją wymogów Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych „RODO”), informujemy o zasadach przetwarzania danych osobowych oraz o przysługujących prawach z tym związanych.

1. Administratorem danych osobowych pozyskanych jest Biblioteka Pedagogiczna w Zamościu mieszcząca się przy ul. H. Sienkiewicza 5.
2. W razie pytań bądź wątpliwości dotyczących przetwarzania danych osobowych prosimy o kontakt z inspektorem ochrony danych osobowych pod adresem : iodo@bipe.pl lub telefonicznie 84 638 49 39.
3. Administrator danych osobowych przetwarza pozyskane dane na podstawie (art. 6 ust.1 lit. b RODO) a wizerunek na podstawie udzielonej przez Państwa zgody (art. 6 ust.1 lit. a RODO).
4. Zebrane informacje przetwarzane są w celu:
 - zorganizowania Gry,
 - udostępnienia informacji o zwycięzcach i odebrania nagród,
 - archiwizacji.
5. Organizator Gry może zbierać następujące informacje:
 - od uczestników Gry (uczniów): imię i nazwisko, nazwę szkoły i klasę oraz wizerunek;
 - od opiekunów szkolnych: imię i nazwisko, miejsce pracy, dane do kontaktu oraz wizerunek.
6. Podanie ww. danych jest dobrowolne aczkolwiek niezbędne do wzięcia udziału w Grze, z wyjątkiem decyzji o udostępnieniu wizerunku, co nie ma wpływu na możliwość przystąpienia do Gry.
7. Pozyskane dane przetwarzane będą przez okres niezbędny do zorganizowania i przeprowadzenia Gry, a po tym okresie, przez czas trwania obowiązków prawnych Administratora.
8. Odbiorcami Państwa danych są upoważnieni pracownicy Biblioteki Pedagogicznej w Zamościu, czytelnicy biuletynu, osoby odwiedzające stronę internetową, media społecznościowe Biblioteki, mogą nimi być także upoważnieni pracownicy podmiotów współpracujących z Administratorem przy organizacji projektu.
9. W związku z przetwarzaniem danych osobowych przysługują Państwu następujące uprawnienia:

- prawo dostępu do danych osobowych, w tym prawo do uzyskania kopii tych danych;
 - prawo do żądania sprostowania (poprawiania) danych osobowych – w przypadku, gdy dane są nieprawidłowe lub niekompletne;
 - prawo do żądania usunięcia danych osobowych (tzw. prawo do bycia zapomnianym);
 - prawo do żądania ograniczenia przetwarzania danych osobowych;
 - prawo do przenoszenia danych;
 - prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie z zastrzeżeniem, że wycofanie zgody nie może mieć wpływu na treść już wydanego biuletynu oraz pozostałe czynności związane z przetwarzaniem danych osobowych dokonane przez wycofaniem zgody przez daną osobę.
10. W przypadku powzięcia informacji o niezgodnym z prawem przetwarzaniu danych osobowych przez Bibliotekę Pedagogiczną w Zamościu, czytelnikowi przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego właściwego w sprawach ochrony danych osobowych (PUODO).

§ 6.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin oraz inne dokumenty dostępne są w siedzibie i na stronie internetowej Organizatora www.bipe.pl.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu w każdym czasie.
4. W sprawach organizacyjnych należy kontaktować się z: Wydziałem Promocji i Wspomagania Edukacji, tel. 84 638 49 39 wew. 25.

*Bibliografia:

- Kawałko Janusz: Zamojskie spotkania z Janem Pawłem II, Zamość 2006.
Wybrana biografia papieża Jana Pawła II, np.:
 - Domosławski Artur: Chrystus bez karabinu. O pontyfikacie Jana Pawła II, Warszawa 2003.
 - Weigel George: Świadek nadziei, Kraków 2000.
- Archiwalne wydania „Tygodnika Zamojskiego” oraz „Kroniki Tygodnia” z czerwca 1999 roku.
- Janusz Tadeusz A.: Karol grał jak „Martyna”. [Dokument elektroniczny]. <https://www.niedziela.pl/artukul/80624/nd/Karol-gral-jak-%E2%80%9EMartyna> [dostęp 10.04.2025].
- Zamościopedia – wirtualna encyklopedia dotycząca Zamościa. [Dokument elektroniczny]. <https://zamosciopedia.pl> [dostęp 10.04.2025].